

Pôle Développement

LE PREMIER
PAS
PONGISTE



FFTT



Assemblée Générale 6 Novembre 2016

Pourquoi faire évoluer le P.P.P ?

- Nombre de participants limité depuis 3-4 ans
- Besoin de simplification pour une meilleure visibilité : dissocier les actions « Ping 4-7 ans » avec le P.P.P
- Public 4/7 ans trop restrictif pour une action promotionnelle visant le monde scolaire
- Prise en compte de nombreuses actions « officieuses » type PPP pour les CE2/CM2 dans les CD



Comment faire évoluer le P.P.P ?

- Elaboration de fiches différenciant l'animation du P.P.P pour les maternelles et primaires : ateliers d'habileté évalués, petits matches, ...
- Réintégration du public « historique » du PPP (8/11 ans), assez facile à capter dans les écoles, sans oublier les 4/7 ans.
- Associer l'USEP et l'UGSEL pour légitimer le PPP
- Recenser les entraîneurs des clubs pour une diffusion à la fois ciblée et importante de l'information



A chacun son P.P.P



Dans un club ou à l'école

Maternelle :

- 4 ateliers spécifiques obligatoires et 2 en option.

Primaire :

- 2 ateliers spécifiques, avec 2 niveaux de difficulté (CP/CE2 et CM1/CM2), et matchs (poule de 3).

Pour chaque atelier, une grille d'évaluation est prévue. Pour les primaires, le classement sera établi à partir du résultat des ateliers + résultats des matchs.



Exemple de fiche

Atelier 4
"Maternelle"

Vite fait, bien fait

Objectif :

Améliorer sa vitesse de déplacement latéral et le changement de direction, en restant équilibré.



Matériel :

- 1 table de ping (ou toute autre table)
- 3 balles de ping
- 2 bassines
- 4 plots
- 1 chronomètre
- latte, scotch... (pour matérialiser la ligne d'arrivée)

Consignes :

Réaliser le plus vite possible un parcours en enchaînant :
- une course-navette aller/retour en pas chassés. L'enfant récupère une balle à la fois dans une bassine, pour la déposer dans l'autre (sans la faire tomber)
- un sprint de 5 mètres environ en slalom (4 plots)
Les enfants passent les uns après les autres sur ce mini parcours chronométré (garder le meilleur des 2 essais)

Atelier 1
"Primaire"

Service compris

Objectif :

Savoir réaliser un service en coordonnant ses mouvements et en dirigeant correctement sa balle.



Matériel :

- 1 raquette par joueur
- 1 table de ping (ou autre table)
- 4 à 8 balles de ping
- 2 cerceaux de couleurs différentes
- 1 à 2 bassines (pour le ramassage)

Consignes :

Faire rebondir la balle une fois dans son camp et une fois dans le camp adverse avec sa raquette.
- pour les CP/CE2, faire 4 services en coup-droit et 4 services en revers.
- pour les CM1/CM2, 2 services doivent être réalisés en diagonale et 2 en latéral, en coup-droit. Réaliser la même chose en revers.

⚠ Au départ de l'action, la balle ne doit pas être au dessus de la table.



Nouveau kit P.P.P



Le kit se composera d'une nouvelle raquette (revêtements rouge et noir), d'un nouveau porte-clé et d'une affiche. Un exemplaire de fiches pédagogiques sera également inséré avec chaque commande.



Procédure



⇒ COMMENT PARTICIPER ?

La participation des clubs est gratuite via l'espace :

"monclub" > PPP > enregistrement de l'action > inscription nominative des participants (+ date de naissance)

L'enregistrement de l'action est une condition sine qua non pour participer au Challenge PPP. La date limite est fixée au 30 juin de chaque année.

Des kits PPP sont disponibles auprès de la FFTT au tarif promotionnel de 2 € via l'espace "monclub", comprenant une raquette, une affiche et un goodies, à offrir à chaque enfant.

⇒ ACCOMPAGNEMENT FFTT :

Dans le cadre du PPP, la Fédération comptabilise le nombre de jeunes licenciés qui ont participé à cette action promotionnelle. Parmi tous les clubs ayant, en fin de saison, plus de 30 nouveaux licenciés (traditionnels ou promotionnels) directement liés à l'opération PPP, 3 d'entre eux seront récompensés d'une table Cornilleau.

Un club n'aura pas la possibilité d'être récompensé deux années consécutives. Le règlement complet est disponible sur le site www.fftt.com.

